

MINI 4WD



LA GUIDA AI MANGA

(V1.8.)

QUEST' OPERA NASCE PER CLASSIFICARE E RICORDARE I MOLTISSIMI MANGA CHE PARLANO DI MINI 4WD, NESSUNO DEI QUALI E' MAI STATO TRADOTTO IN ITALIANO (E NEPPURE IN INGLESE) E NELLA QUASI TOTALITA' DEI CASI NON SONO MAI STATI ESPORTATI FUORI DAL GIAPPONE VISTO IL LORO GENERE DI NICCHIA. PROPRIO PERCHE' LE MINI 4WD RAPPRESENTANO UN "MOMENTO" DELLA VITA DI UNA GRANDE PARTE DI RAGAZZINI ED ADOLESCENTI, E' OPPORTUNO RENDERSI CONTO DI QUANTE E QUALI OPERE SIANO STATE PRODOTTE FIN QUASI DAL LORO DEBUTTO SUL MERCATO. QUESTA GUIDA E' SEMPLICEMENTE UN SUSSEGUIRSI DI SCHEDE CHE CATALOGANO IN ORDINE CRONOLOGICO TUTTE LE OPERE RACCOLTE, CON L'AGGIUNTA DI UNA BREVE SINOSSI E SOPRATTUTTO, DOVE POSSIBILE, DELLE COPERTINE DELLE PUBBLICAZIONI ORIGINALI.

Esistono tuttavia delle traduzioni in altre lingue di alcuni dei presenti manga come per esempio thailandese, cinese (cantonese) e coreano le cui pubblicazioni potrebbero differire nella riproduzione grafica delle copertine ed anche nel numero di volumi.

TUTTI I MARCHI E LE IMMAGINI SONO DI PROPRIETA' DEI RISPETTIVI AUTORI E VERRANNO RIMOSI SU ESPLICITA RICHIESTA DEI DETENTORI DEI DIRITTI. E' IN OGNI CASO VIETATA LA RIPRODUZIONE PARZIALE E TOTALE DI QUESTA GUIDA SU ALTRI SITI/FORUM SENZA CITARNE LA FONTE E SENZA CHIEDERE AUTORIZZAZIONE ALL'AUTORE. Tutti i diritti riservati ©

Racer Mini 4WD Sekai Grand Prix - レーサーミニ四駆世界グランプリ - Racer Mini 4WD World Grand Prix

Autore: Junichi Ikeda

Volumi: 2

Pubblicazione: 17/03/1989-17/10/1989

Editore: Kodansha Comics



Di questo manga scarseggiano in occidente anche le più sintetiche indicazioni. In primo luogo perché fu uno dei primi realizzati quando ancora il boom delle mini era sì partito ma

non aveva ancora sfondato e per secondo l'affidamento ad una casa editrice/di distribuzione che si fece conoscere per altre tematiche e target d'età.

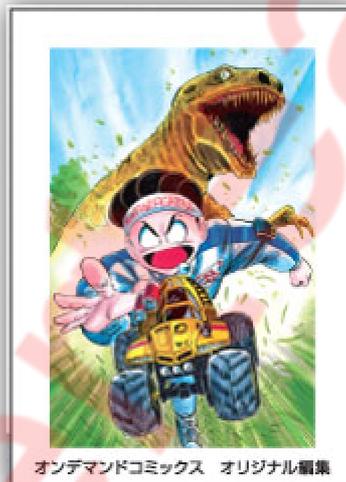
Go! Go! Mini 4 Fighter! - GO!GO!ミニ四ファイター

Autore: 越智善彦 Yoshihiko Ochi

Volumi: 3

Pubblicazione:

Editore: Shogakukan



In questi volumi la figura protagonista è quella del mitico Fighter che accompagna le gare inserendo un quantitativo importante di vignette "tecniche" per spiegare l'utilizzo corretto di item, optionals e consigli sull'assetto. Viene trattato molto ampiamente lo svolgersi delle prime Japan Cup datate 1989 e 1990. Da non confondere con "Mini Fighter V" del 1995, per cogliere al volo di quale "Fighter" si tratta basta guardare l'acconciatura dei capelli: raccolti nel primo manga, spettinati nel secondo manga.

Moero! Avante kyoudai - 燃えろ!アバンテ兄弟 - Burn! Avante brothers

Autore: Tetsuhiro Koshita

Volumi: 2

Pubblicazione: 01/10/1989

Editore: Shogakukan



Due fratelli, entrambi possessori dell'automodello allora più ambito, l'Avante. In scala 1/32 per il fratello minore, ed in scala 1/10 per quello maggiore. Tra le varie sfide non manca mai l'occasione per far vedere quanto non siano giocattoli le prime ed esclusiva degli adulti le seconde, intrecciando salvataggi reciproci e vicissitudini con gli onnipresenti bulletti di quartiere.

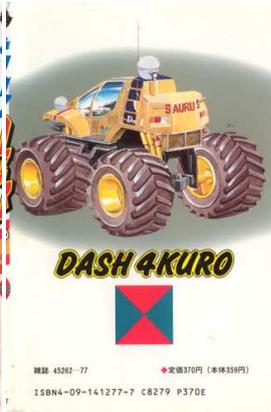
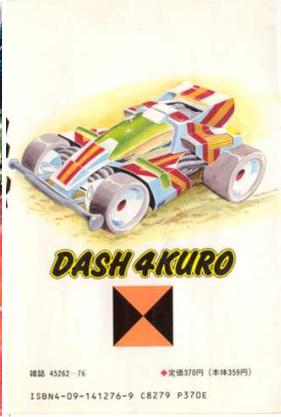
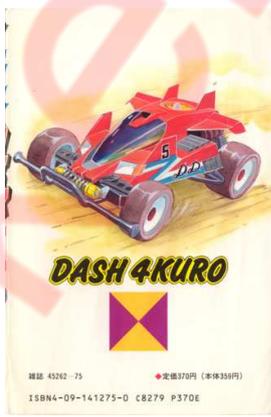
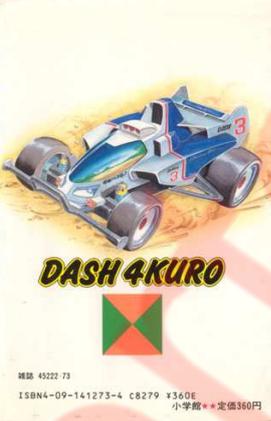
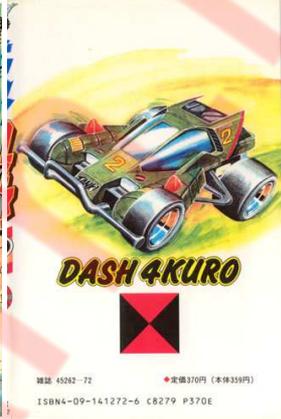
Dash! Yonkuro - ダッシュ!四駆

Autore: Zaurus Tokuda

Volumi: 14

Pubblicazione: 12/1987-03/1992

Editore: Shogakukan





Decisamente il più carismatico e diffuso manga sulle mini 4wd da cui ne è stata tratta anche , nel 1989, una serie animata di 25 episodi, incredibilmente doppiata anche in italiano. La storia è un susseguirsi di gare su percorsi di fantasia dove la squadra dei 5 protagonisti (i Dash Warrior o Nobili Guerrieri nella trasp. italiana) affronta varie altre squadre locali fino ad arrivare a vincere il campionato locale. I modellini talvolta abbandonano la classica pista con le paratie e vengono liberati nel terreno di gara, liberi quindi di muoversi autonomamente ma controllati (direzionati) da un bastone di guida, molto simile per geometria alla classica stecca da Hockey.

Shin Dash! Yonkuro (spin-off)



L'autore ha realizzato ulteriori 17 tavole singole che si pongono in timeline dopo la conclusione dei 14 volumi. Qui compaiono anche nuovi modelli, alcuni dei quali hanno lasciato il segno fra gli appassionati. In quest'opera si sente la mancanza di una vera e propria main-story, avendo a disposizione una semplice pagina da poter riempire. L'opera è rimasta purtroppo incompiuta essendo Tokuda passato oltre nel 2006

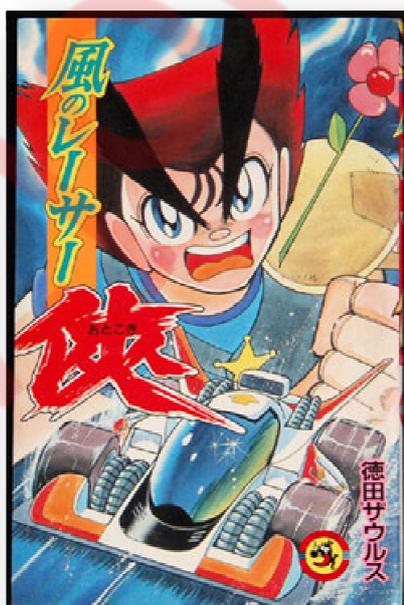
Kaze no Racer Otokogi - 風のレーサー侠

Autore: Zaurus Tokuda

Volumi: 1

Pubblicazione: 1993

Editore: Shogakukan



Ecco le Super mini 4wd series! Volume unico realizzato immediatamente dopo il grande lavoro di Dash! Yonkuro. Nota: Anche in questo caso sono state realizzate ulteriori 17

www.jokerteam.it

tavole singole . Non si tratta però di un vero e proprio spin-off, le tavole ricreano situazioni ed ambientazioni quasi prese un pò a caso, paiono un'accozzaglia di vignette (per chi non conosce la lingua).

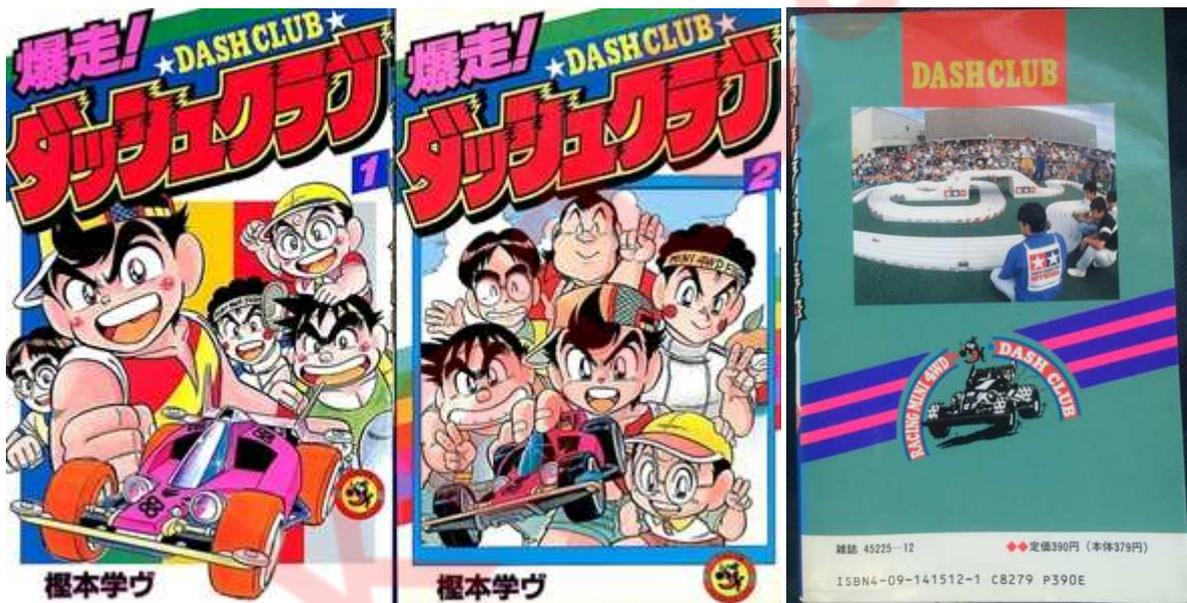
Bakusou! Dash Club - 爆走ダッシュクラブ

Autore: Kashimoto Manavu 櫻本学ウ

Volumi: 2

Pubblicazione: 28/06/1990

Editore: Shogakukan



I soci del club, il cui protagonista e personaggio principale è Raw Igarashi uniscono le forze nell'ottica di partecipare e vincere alla Japan Cup.

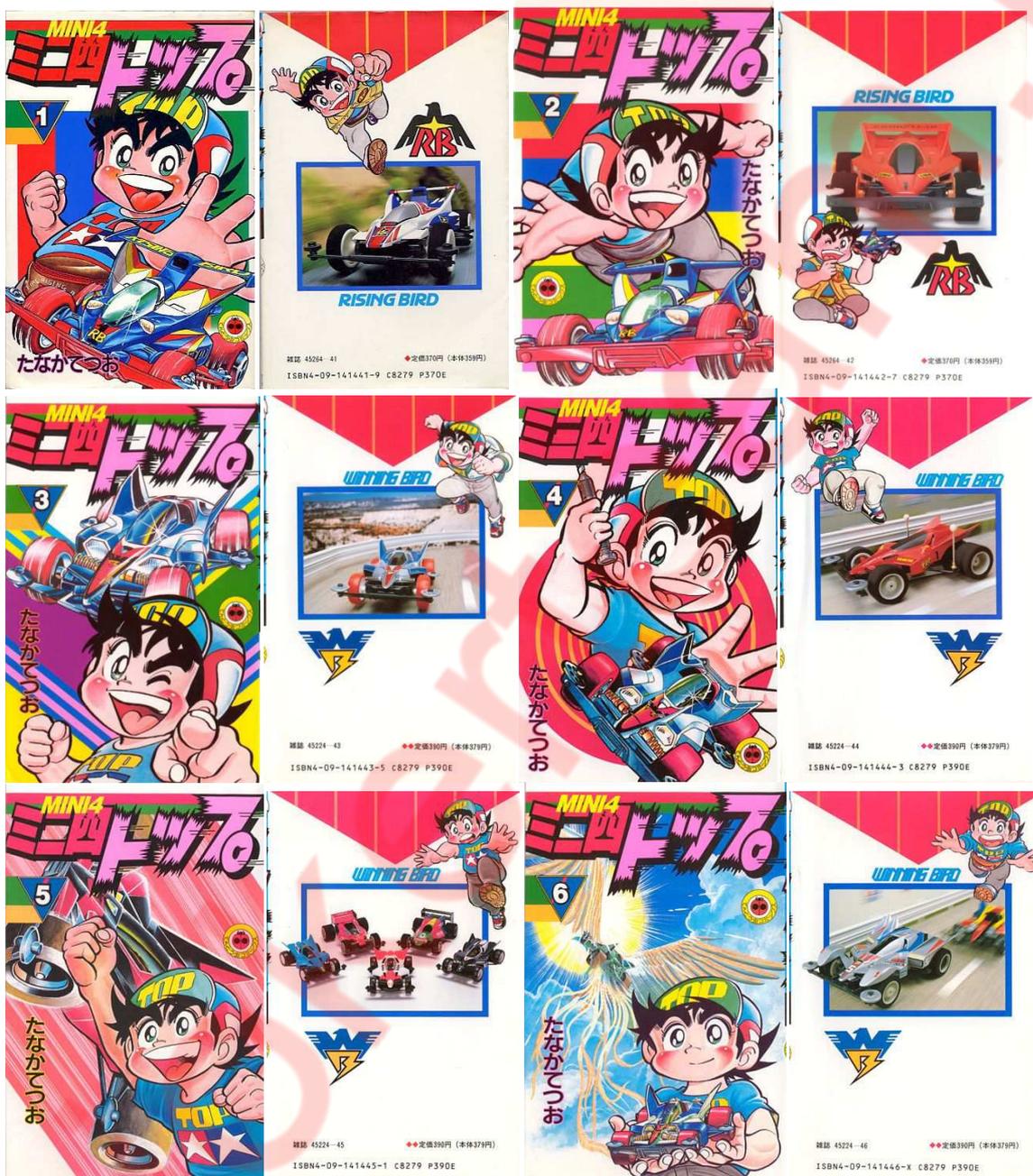
Mini 4 Top - ミニ四トップ

Autore: Tetsuo Tanaka 田中 哲生

Volumi: 6

Pubblicazione: 1988-1991

Editore: Shogakukan



Una storia parallela a molte altre edizioni che prende a cuore un'altro modello "culto" del sol levante: la Rising Bird, poi "evoluta" in Winning Bird.

Tamiya MRC Lightning Racers

Autore:
Volumi: 1
Pubblicazione: 1990
Editore: DC Comics



Quando nei primi anni '90 Tamiya iniziò ad esportare mini4wd in USA, all'interno di alcune scatole era inserito in omaggio un'ormai introvabile volumetto. In questo caso un manga, anzi un "Comic" realizzato con tratti molto più anglosassoni per piacere di più al pubblico abituato quasi esclusivamente ai comics book di Marvel e DC.

Mini 4 Fighter – V - ミニ四ファイターV

Autore: Takao Aoki

Volumi: 8

Pubblicazione: 1995-1998

Editore: Shogakukan



Numerosi vicende raccolte in ben 8 volumetti. Una realizzazione abbastanza recente che coinvolge al suo interno infiniti modelli di mini 4wd. Primeggia sempre la figura del "Fighter", onnipresente ed autorevole insegnante per tutti i ragazzini.

Bakusou Kyoudai Let's & Go!! - 爆走兄弟レッツ&ゴー!! - Roaring Brothers Let's & Go!!

Autore: Tetsuhiro Koshita
Volumi: 13
Pubblicazione: 1994/1997
Editore: Shogakukan





A margine del manga, ulteriori 4 singoli capitoli, storie autoconclusive (tutte pubblicate nella rivista corocoro magazine) che raccontano nell'ordine:

- la comparsa della Gunbluster XTO (questo modello ed il suo proprietario non compaiono mai nel manga/nell'anime. Compaiono unicamente nel lungometraggio Let's & Go!! The Movie)
- la vera storia del Dr. Tsukiya
- la nascita della Bison Magnum
- la nascita della Rodeo Sonic

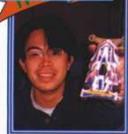
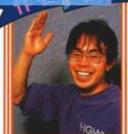
Bakusou Kyoudai Let's & Go!! MAX - 爆走兄弟レッツ&ゴー!! MAX - Roaring Brothers Let's & Go!! MAX

Autore: Tetsuhiro Koshita

Volumi: 7

Pubblicazione: 1997-1999

Editore: Shogakukan

<p>伊勢丹 雜誌</p>  <p>越田哲弘</p> <p>「爆走兄弟 Let's & Go!! MAX」，舉行本集終於可以和讀者見面了！在贏得世界大賽冠軍之後，T.R.F. 隊將前往海外修行，此外新登場的一文字兄弟——豪樹跟烈矢——也開始和大家見面了，請大家拭目以待，今後也繼續給我捧場吧！</p>	 <p>爆走兄弟 MAX 1</p> <p>越田哲弘</p>	<p>ISBN 957-595-338-X 9 575953 338023 明視的序號 WWW.SHOGAKUKAN.COM</p> <p>爆走兄弟 MAX</p> <p>定價NT.75元</p>  <p>◆第一屆世界盃迷你四驅車大賽圓滿的落幕了，但四驅車世界從此竟成了絕響了嗎？錯啦！同樣熱愛四驅車而個性迥異的一文字豪樹、一文字烈矢的兄弟之爭，和飽索的野心即將點燃另一場四驅車風暴……</p>
<p>伊勢丹 雜誌</p>  <p>越田哲弘</p> <p>爆走兄弟 MAX 系列第二集讓大家久等了！這一次在天下爭鋒不休的一文字兄弟面前出現一對超強的軍械兄弟！他們擁有足以顛覆四驅車壇的超新型！到底這兩對兄弟的對決結果會如何呢？拭目以待吧！</p>	 <p>爆走兄弟 MAX 2</p> <p>越田哲弘</p>	<p>ISBN 957-595-421-1 9 575954 210023 明視的序號 WWW.SHOGAKUKAN.COM</p> <p>爆走兄弟 MAX 2</p> <p>定價NT.75元</p>  <p>◆不曾飽索四驅學校以及無知烈矢的豪樹，這次單槍匹馬前往挑戰了！在這場對決中，烈矢會不顧兄弟之情使出好險招數嗎？四驅車的世界好手如雲，「黑暗秘洞」中窺出的黑影又是何方神聖呢？</p>
<p>伊勢丹 雜誌</p>  <p>越田哲弘</p> <p>今年我正式為日本杯加進了！在比賽場上，有因為第一次參賽而變得強悍抖擻的手，有自信滿滿、輕鬆悠閒的老練手，還有各式各樣不同風格、不同表情的與會選手。唯一相同的是，他們對於自己的愛車所抱持的那種強烈的信心，讓我覺得很安心、很感動。希望下次有機會能在更多的比賽場上和大家相識。</p>	 <p>爆走兄弟 MAX 3</p> <p>越田哲弘</p>	<p>ISBN 957-595-460-2 9 575954 600023 明視的序號 WWW.SHOGAKUKAN.COM</p> <p>爆走兄弟 MAX 3</p> <p>定價NT.75元</p>  <p>◆一文字兄弟和華羅兄弟的對決已到了最關鍵時刻了！而在此時，一文字兄弟卻在父親以前的實驗室中發現了用「MG石」開發新型迷你四驅車的秘密……而經過這場戰役後，烈矢能夠有所覺悟嗎？</p>

Scan by zsliming

伊勢智也 話



越田哲弘

比賽時是很殘酷的，即便充了無數的心思在改裝上，也不能保證一定可以一舉奪魁，不過比賽的魅力也就在這。所有的車手在比賽上最期待的就是公平的機會！今年在全國各地依然有無數的比賽熱烈展開，各位優秀的車手們，請好好的體驗比賽的樂趣吧！

寫於1999年

Let's Go! 日本小學館授權台灣代理商

爆走兄弟 MAX 4



越田哲弘

Let's Go! 日本小學館授權台灣代理商

ISSN 957-975-632-2
中華民國97年11月1日出版
零售每份NT.80元

爆走兄弟 MAX 4



定價NT.80元

青文 NT.80

◆一再輸給TRF車手一鷹羽龍的豪樹，為了重振雄風，決定帶著新改裝的四驅車一鳴驚人，參加世界盃新人賽，面對聽衆學校那位號稱最邪惡、最厲害的神秘人物，小豪能順利得到優勝嗎？

Scan by zsliming

伊勢智也 話



越田哲弘

世界杯新人賽終於隆重登場了！在本集中除了激烈的外，尼洛、克列夫等強悍時代的「一流好手」也出場了！對一心想要成為世界級車手的豪樹等人而言，這場比賽可說是破天荒的重要。各位讀者，請你們大家也一起來為他們加油吧！

Let's Go! 日本小學館授權台灣代理商

爆走兄弟 MAX 5

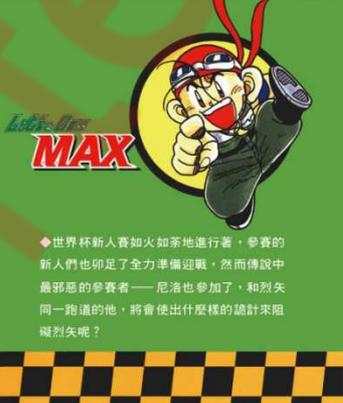


越田哲弘

Let's Go! 日本小學館授權台灣代理商

ISSN 957-975-632-3
中華民國97年11月1日出版
零售每份NT.80元

爆走兄弟 MAX 5



定價NT.80元

青文 NT.80

◆世界杯新人賽如火如荼地進行著，參賽的新人們也卯足了全力準備迎戰，然而傳說中最邪惡的參賽者——尼洛也參加了，和烈失同一跑道的他，將會使出什麼樣的詭計來阻礙烈失呢？

Scan by zsliming

伊勢智也 話

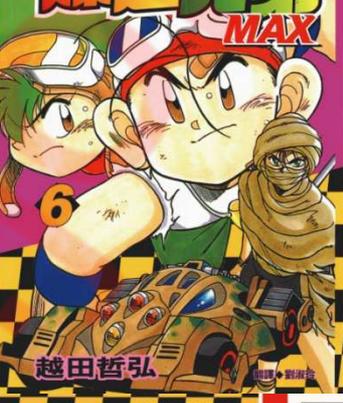


越田哲弘

只要比賽，永遠都是會有輸贏，贏了歡天喜地，輸了垂頭喪氣，就算對你是最要好的朋友，輸了一樣讓人難過！但是我希望大家可以珍惜這位苦於勝負的心，因為如果輸贏無關的話，比賽現存是毫無樂趣可言！

Let's Go! 日本小學館授權台灣代理商

爆走兄弟 MAX 6



越田哲弘

Let's Go! 日本小學館授權台灣代理商

ISSN 957-975-632-3
中華民國97年11月1日出版
零售每份NT.80元

爆走兄弟 MAX 6



定價NT.80元

青文 NT.80

◆第二階段比賽進入最後高潮，露出邪惡本性的尼洛再度使用陰險手段，導致克利夫的超速凱撒在最後關頭衝出跑道！為了解救克利夫，烈失和豪樹也衝出跑道，究竟二人能否順利脫險，通過這一階段的比賽呢？

Scan by zsliming

伊勢智也 話



越田哲弘

雖然比賽首重合作，可是新人隊卻因默契不足與嫌隙，而造成最後的慘劇……然而，一度失去信心的克利夫，在烈失的鼓勵和一心求取勝利的決心下，表現了無可比擬的勇氣！克利夫的決心讓整個新人隊團結了起來，但是時間已迫在眉睫，新人隊究竟能否獲得最後的勝利呢？

Let's Go! 日本小學館授權台灣代理商

爆走兄弟 MAX 7



越田哲弘

Let's Go! 日本小學館授權台灣代理商

ISSN 957-975-632-4
中華民國97年11月1日出版
零售每份NT.80元

爆走兄弟 MAX 7



定價NT.80元

青文 NT.80

◆雖然比賽首重合作，可是新人隊卻因默契不足與嫌隙，而造成最後的慘劇……然而，一度失去信心的克利夫，在烈失的鼓勵和一心求取勝利的決心下，表現了無可比擬的勇氣！克利夫的決心讓整個新人隊團結了起來，但是時間已迫在眉睫，新人隊究竟能否獲得最後的勝利呢？

動感四驅車漫畫
爆走兄弟系列

全套
全7冊

熱情發售中

Dash Boy Ten - ダッシュボーイ天

Autore: Zaurus Tokuda

Volumi: 2

Pubblicazione: 07/1997

Editore:



Winning Ran - ウイニング嵐

Autore: Masahiro Suzuki 鈴木雅洋

Volumi: 1

Pubblicazione: 1997

Editore: Shogakukan



Riprendendo la storia di dash boy ten, un'ulteriore volume disegnato però da Masahiro Suzuki di cui non è facile trovare rilevanti indicazioni, anche sul titolo. Quello più accreditato è appunto "Winning Ran" (con la "a") ma si trovano versioni chiamate "Heaven dash boy" e/o "Outlaw boy". Il personaggio principale di questo manga è Jikumaru 軸丸嵐 Arashi, tra una sfida e l'altra la storia segue una trama principale: ritrovare il fratello scomparso. Arashi possiede la Thunder Boomerang W10 mentre il suo principale antagonista la Strato Vector. Con l'occasione Tamiya fece uscire due versioni speciali delle suddette mini equipaggiate di scatola con 4 cuscinetti /roller da 13mm.

Shinsheki Racer Mini 4 Kids - 新世紀レーサーミニ四キッズ

Autore: Akira Himekawa ひめかわ明

Volumi: 2

Pubblicazione: 1998-1999

Editore:



Pare che per ogni serie di mini sia stato fatto ad arte il manga relativo. Questo è il manga dedicato alle Mighty mini 4wd series. Il tratto di Himekawa è molto particolareggiato e godibile, troppo pochi però i modelli di mini 4wd coinvolti nelle vicende.

Mini 4WD Shinsheki BREAK IN ミニ四駆新世紀 BREAK IN

Autore:
Volumi:
Pubblicazione: 1999
Editore:



Un' altro manga incentrato sulla serie Mighty mini molto più curato ed accattivante di Shinsheki Racer di cui, purtroppo scarseggiano le notizie.

Mirai Racer V-Twin 未来レーサー ブイツイン - Future World Racer V-Twin

Autore: Koichi Mitaka
Volumi: 1
Pubblicazione:
Editore:



Più o meno parallelamente all'uscita sul mercato delle "Mighty Mini 4WD Series" è stato presentato (sempre su commissione) questo manga affidato a Koichi Mitaka. Il protagonista è Buichi Tendo, proprietario del modello Variatron ed il suo principale antagonista Leon Kazama, è il proprietario della Synchro Master Z9. Si narrano ovviamente le sfide fra modelli ma in un'ambientazione molto più futuristica che in tutti gli altri manga di mini. I due modelli sono accomunati da una cupola trasparente che rappresenta il nucleo, il cervello del modellino. Questa pseudo intelligenza artificiale consente ai loro piloti di averne un controllo vocale. Curiosità: i due personaggi sopraccitati non compaiono sul frontespizio della confezione del kit di montaggio Tamiya come sempre accade per i personaggi principali.

Kattobi Racer! Dangan Wolf - かとびレーサー!ダンガン狼(ウルフ)

Autore: Tetsuhiro Koshita

Volumi: 3

Pubblicazione: 2004

Editore: Shogakukan



Una parentesi nella produzione delle mini 4wd furono le serie dei "Dangun Racers". Modelli amati/odiati che non trovarono la giusta collocazione nel settore. Le aspettative erano ben diverse, sorpassi side by side, contatto "fisico", piste di nuova concezione, insomma tutto ciò che mancava alle mini. Ci provarono anche con questo manga, affidandolo ad una "matita" d'eccezione, ma...poca cosa; va da se che se il prodotto (giocattolo) non "tira" tutto ciò che ci gira attorno segue il successo/insuccesso del prodotto stesso.

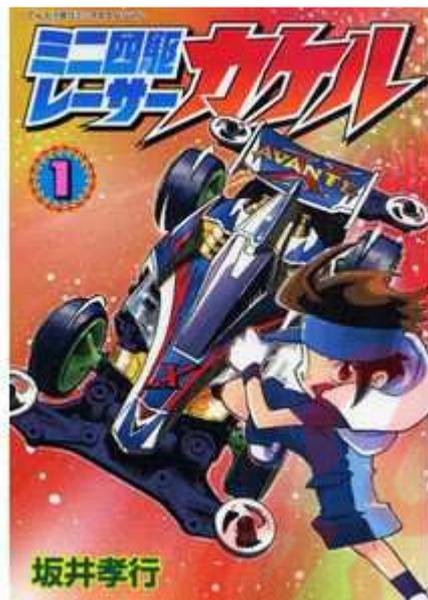
Mini 4WD Racer Kakeru - ミニ四駆レーサーカケル

Autore: Takayuki Sakai

Volumi: 1

Pubblicazione: 03/11/2006

Editore: Shogakukan



L'avvento delle "mini 4wd pro series" rappresenta un periodo molto importante nella timeline della produzione di mini. Un periodo buio quello del 2000, durato fin troppi anni, condizionato da scelte di produzione molto spesso infelici (Dangun Racers) fece morire l'attività, la distribuzione e quindi il commercio di modelli. Grazie all'inestinguibile bombardamento di richieste da parte degli appassionati però fece insorgere la necessità di ripartire. Bisognava farlo alla grande, con passi ben studiati e scelte strategicamente vincenti. E quale modello poteva rappresentare al meglio (riferendosi sempre al paese del sol-levante) la rinascita della categoria? Ovviamente il loro modello "culto" ovvero l'Avante, riproposta in chiave moderna "MKII" e successive ulteriori versioni. Affidata al giovane Otori Kakeru la mini prese subito le redini del gioco e con gli amici di avventura Sagi Jotaro (Neo Falcon) , Shinozaki Tsugumi (Manta Ray MKII, rosa) si ripropose in sfide anche tecnicamente avvincenti e mai scontate. Inizialmente nato come web-manga (le prime tavole si potevano scaricare direttamente dal sito ufficiale delle mini 4wd) e coadiuvato dal videogioco on-line, il manga riuscì a trovare un discreto successo. Quel che importa è l'aver segnato una svolta, quella che di lì a poco, con la "seconda generazione" non si è più fermata.

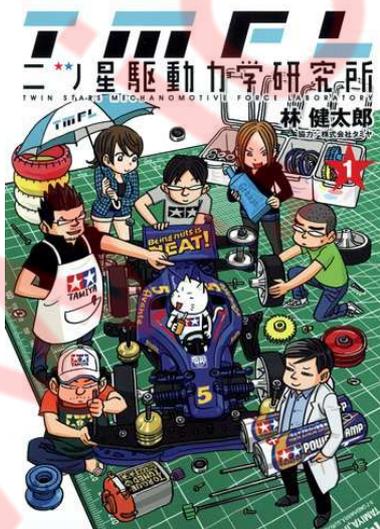
吉祥フェニックス

Autore:
Volumi:
Pubblicazione:
Editore:



Futatsuboshi Kudou Rikigaku Kenkyuujo
Twin Stars Mechanomotive Force Laboratory 二ツ星駆動力学研究所

Autore: Kentaro Hayashi
Volumi: 3
Pubblicazione: 03/10/2013 - 05/02/2015
Editore: Shueisha



Il "tratto" fin troppo da adulto ed i contenuti delle storie molto "educational" lo classificano come manga adatto ad una certa fascia d'età, che per intenderci non è quella dei manga della corocoro. Le vicende si ispirano al mondo vero delle gare e tornei di mini con ampia e ricorrente parentesi sul discorso "tecnica e preparazione dei modelli". Lo stesso

mangaka si dichiara "expert racer" ed inevitabilmente traspare tutta questa tecnica nelle tavole, a partire dal titolo stesso dell'opera. Il web manga è pubblicato sul sito del produttore, direttamente scaricabile, e per i più pigri, raccolto (ora che l'opera è conclusa) in 3 volumetti.

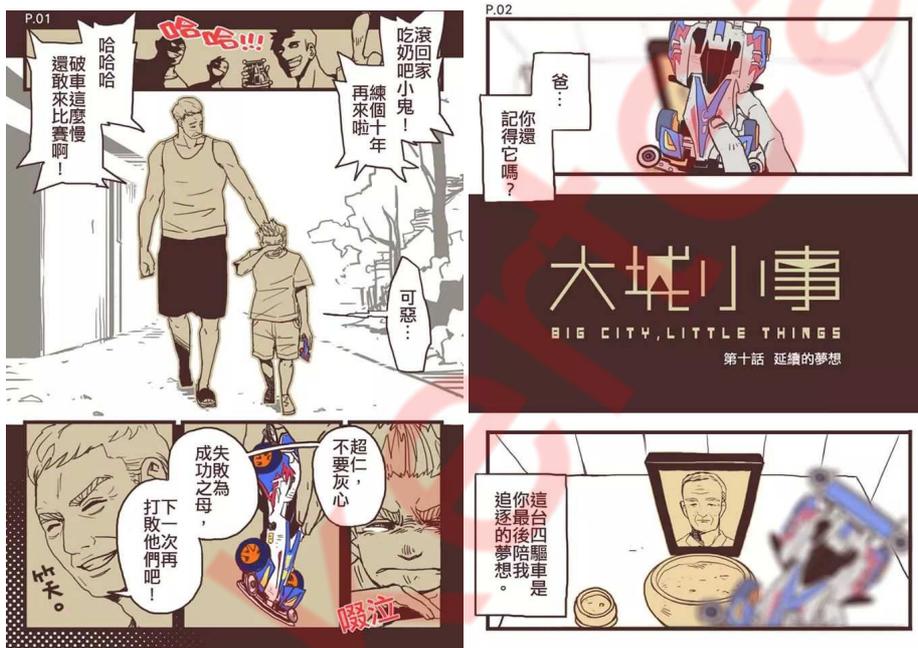
大城小事 Big City, Little Things

Autore: giovane illustratore non professionista Oshiro Shoji in arte HOM

Volumi: 1

Pubblicazione: storia autoconclusiva 2014

Editore: è rimasto come opera privata, mai stampata, pubblicata solo on-line



L'autore usa un suo tratto personale che si discosta molto dal classico stile manga pur essendo (lui) un artista giapponese. Pur non essendoci nessun collegamento diretto con Tamiya, in questa storia autoconclusiva sono inseriti modelli di mini 4wd realmente esistenti e facilmente riconoscibili.

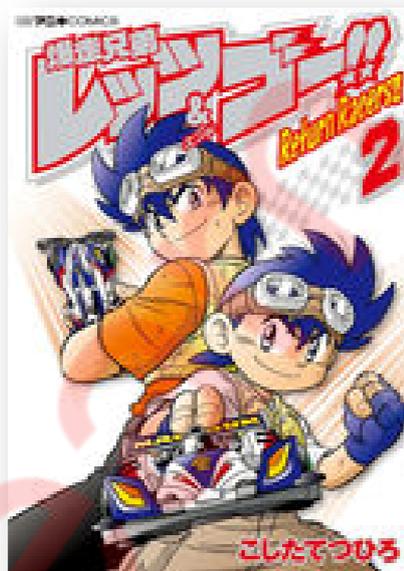
Bakusou Kyoudai Let's & Go!! 爆走兄弟レッツ&ゴー!! Return Racers!!

Autore: Koshita Tetsuhiro

Volumi: 2- in corso

Pubblicazione: 10/2014

Editore: Shogakukan



L'inevitabile genesi evolutiva, a 25 anni dalla realizzazione del suo più grande lavoro Bakusou Kyoudai Let's & Go!! con cui Koshita affida ai figli dei due ex ragazzini, fratelli prodigio, il compito di accompagnare la sorte dell'ultima generazione di mini.

Hyper Dash! Yonkuro

Autore: Hiroyuki Takei
Volumi: 2- in corso
Pubblicazione: 03/2015
Editore: Shogakukan



Raccogliere un'eredità così pesante non è un compito facile facile. Cercare di abbracciare quanti più consensi dai ragazzi della Dash!-Generation proponendo il proprio www.jokerteam.it

stile, con il massimo rispetto del collega che non "può più" è rischioso. Eppure tutto è stato fermamente voluto e non si tratta di mercato che in questo momento gode di un'ottima salute.